

Entwicklung/Konstruktion (SCAMPER)

SCAMPER steht für Substitute, Combine, Adapt, Modify, Put to other uses, Eliminate/erase und Reverse/rearrange. Verwendung findet SCAMPER vor allem bei der Entwicklung möglicher neuer Produkte. Diese sind nicht zwangsläufig alle praktikabel, sollen aber als Anfangspunkt dienen. Durch die gezielte Hinterfragung der vorhandenen Konstruktion nach diesem Muster können neue Lösungen entwickelt werden.

- **Substitute – Ersetzen**

Lassen sich einige Komponenten, Materialien, Personen ersetzen?

- **Combine – Kombinieren**

Gibt es Überschneidungen bei Funktionen, Angeboten, Dienstleistungen? Lassen sie sich kombinieren?

- **Adapt – Anpassen, Abgleichen**

Können Elemente abgeändert, ergänzt oder angepasst werden?

- **Modify – Modifizieren**

Können Farben, Größe, Materialien, Menüpunkte modifiziert werden?

- **Put to another use – Andere Verwendung**

Gibt es eine weitere Verwendung der vorhandenen Elemente?

- **Eliminate – Reduzieren**

Können Elemente/Komponenten entfernt, vereinfacht oder reduziert werden?

- **Reverse – Umkehren**

Welche Elemente könnten auch entgegengesetzt genutzt werden?